

インターンシップ受入プログラム

企業団体名	株式会社オートクチュール			分類	■ 企業 □ 団体 □ 公務
業種	☐ 農・林・漁業 ☐ 鉱業 ☐ 建設業	☐ 製造業 ☐ 卸売・小売業 ☐ 金融業・保険業	☐ 不動産業 ☐ 運輸・通信業 ☐ 電気・ガス・水道業	☐ サービス業 ☐ 公務 ☒ その他（IT業）	
事業内容	ゲーム事業 広告プランニング事業 クリエイティブ事業 ヒューマンソリューション事業				
代表者（役職・氏名）	中村晋矢				
本社所在地	〒106-0045 東京都港区麻布十番2-20-7-8F				
ホームページURL	http://hautecouture.jp/			従業員数	34 名

受入事業所	（支店名など）オートクチュール松山オフィス 〒790-0003 松山市三番町7-11-9 第2竹田ビル3F							
研修担当者	部署名	クリエイティブ事業部			TEL	089-993-7471		
	ふりがな	やすのまさや						
	氏名	安野雅也			メールアドレス	yasuno@hautecouture.jp		
研修関係者情報	研修対象者	学年の限定	☐ 有 → 【大学】 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4年生 / 【短大】 ☐ 1 ☐ 2年生 ■ 無					
		専攻	不問	理系	文系	合計	応募者多数の場合の選考方法	
		人数	6人	人	人	6人	■ 受け入れ先にて選考 □ 大学にて選考	
		費用	交通費	■ 本人負担 □ 事業所支給 [備考]				
			宿泊費	■ 本人負担 □ 事業所支給 [備考]				
			参加費	■ 不要 □ 要 [備考]				
	特記事項 （受入条件等）	応募に際して職種を選択して頂きます。職種に応じて必須のスキルもありますのでご注意ください。 ①ゲームプログラマー ※C#.Unityの経験必須 ②クリエイティブディレクター ※イラスト制作の進行管理 ③アニメーター ※Spine・spritestudio・Live2Dいずれかのソフトが使えること ④イラストレーター ※デジタルでのイラスト制作経験必須						
	研修期間	☐ 決定している → ～（実働日数）日間 ☒ 未決定 → （受入可能期間）2020年8月20日～2020年8月31日（実働日数）10日間						
		休日	■ 土 ■ 日 □（ ）曜日 □ 不定期					
		研修期間調整	■ 可 □ 不可					
	研修時間	9時30分～18時30分（実働時間）8時間00分						
		研修時間調整	□ 可 ■ 不可					
	研修プログラムの内容	研修テーマ	ゲーム制作（システムorクリエイティブ）					
		種別	■ 体験型 □ 見学型 □ 問題解決型 □ その他（ ）					
		研修の アピールポイント	ゲームはプログラマー、デザイナー、など複数の職種が協力して制作を行っています。 今回のインターンでは希望するどれかの職種に配属され、先輩社員のサポートを受けながら実際のゲーム制作の現場を体験して頂きます。					
		※研修の狙いや特に力を入れているところ						
		日程	具体的な研修内容					
		1日目	9:30～自己紹介、チームごとに配属 11:00～実習内容説明 12:00～実習開始 18:00～報告会 18:30 終了					
		2日目～9日目	9:30～実習開始 18:00～報告会 18:30 終了					
		最終日	9:30～実習開始 17:00～成果発表会 18:30 終了					
連絡事項	日程は概要となります。職種ごとにカリキュラムが大きく異なりますので詳細については配属後に説明があります。							